

Victor "Vk" Cavalcante

Product Designer & Front-end Developer · UX, Conversão, Design Systems

Remoto · Brasil (UTC-3) · victorvk.com · hello@victorvk.com · linkedin.com/in/victorvk · github.com/Victorvkdev · behance.net/victorvk

Resumo

Designer com mais de 6 anos em design: product design desde 2022, game design antes disso. Resolvo problemas de produto de ponta a ponta: pesquisa com usuários, UX, onboarding e conversão, design systems e front-end em produção (React, Next.js, TypeScript). Trabalho de forma AI-native: uso LLMs no dia a dia (Claude Code, Cursor, ChatGPT, Gemini, vO), crio skills personalizadas para o Claude e agentes em LangChain, e orquestro fluxos multiagente para pesquisar, projetar, construir e testar mais rápido. Localizei produtos brasileiros para espanhol e inglês em novos mercados.

Experiência

Lucky Gaming

Out 2025 – Out 2026 · Brasil (híbrido)

Product Designer & Front-end Developer

- Projetei e programei funcionalidades de fidelidade para 3 marcas de consumo, em slots, crash games, sportsbook e e-sports: UX, front-end e estratégia de CRM, em squad com PO e devs.
- Construí do zero as interfaces de gamificação do clube de fidelidade e desenvolvi os design systems das 3 marcas, com mais de 12 liquid sections ajustadas periodicamente. Atuação diária com CRM e CMS, estudo de comportamento dos usuários, evolução visual e foco em acessibilidade e redução de churn.
- Projetei um novo produto de Live Casino até a fase de lançamento e ajudei a direcionar o redesign completo de uma das marcas.
- Projetei e programei hub de fidelidade, missões, loja de recompensas e níveis VIP para 3 marcas, e localizei o site da marca e o hub de fidelidade (UI, telas e textos) para o espanhol na América Latina: no ar na Costa Rica, adaptado para Guatemala e Chile.
- Projetei e programei um Email Builder multimarca (Next.js, TypeScript, Supabase, Tailwind): isolamento por marca, preview HTML ao vivo (desktop e mobile), banco de imagens compartilhado, histórico de versões e exportação em um clique. A produção de e-mails cresceu 6x; e-mails quebrados caíram para quase zero.
- Conduzi testes A/B de CTA e copy com Google Analytics 4 e Microsoft Clarity.

Software house (clientes de educação, saúde pública e construção)

Mai 2022 – Abr 2025 · Brasil

Product Designer Líder & UI/UX (desde Out 2022) · antes Designer

- Liderei um time de 4 designers em uma software house, entregando 13+ produtos (apps, sites e software corporativo) para clientes de educação, saúde pública, construção e outros; os contratos da empresa cresceram 8% no período.
- Responsável pelo processo de design: pesquisa com usuários, wireframes, design systems, prototipação e handoff para front-end, em squad com PO e devs. Mentoria de designers juniores.
- Implantei metas e acompanhamento de KPIs e liderei a migração do Trello para o Monday.com.

Estúdio de jogos independente · Freelance

Fev 2024 – Jan 2026 · Remoto

Produtor Executivo & Game Designer

- Produzi executivamente três lançamentos na Steam, todos com avaliação Muito Positiva (84%, 88%, 91%). Um vendeu mais de 10.000 cópias nas duas primeiras semanas e chegou a 700+ jogadores simultâneos; outro foi selecionado para o Panorama Brasil na Gamescom Latam 2025.
- Localizei jogos brasileiros para inglês e espanhol para distribuição global na Steam e conduzi o marketing de pré-lançamento e lançamento com publishers do Brasil e da China.

Estúdio de jogos independente

Jul 2020 – Jun 2024 · Remoto

Game Designer, Produtor & Social Media Manager

- Materiais de marketing de lançamento geraram alta de 400% em adições à lista de desejos; campanhas sociais aumentaram o engajamento em 25%.

Habilidades

Design: Figma, pesquisa de UX, testes de usabilidade, testes A/B, wireframes, prototipação, design systems e tokens, acessibilidade (WCAG 2.1), fluxos de onboarding

Front-end: React, Next.js, TypeScript, JavaScript, Tailwind CSS, HTML, CSS, design responsivo, Git

Produto e dados: Gamificação, retenção, campanhas de CRM, Google Analytics 4, Microsoft Clarity, Supabase, Vercel, Monday.com, Jira, Linear

IA e LLMs: Claude Code, Cursor, ChatGPT, Gemini, v0, LangChain (agentes), skills personalizadas para o Claude, integrações MCP, engenharia de prompt, fluxos multiagente

Idiomas: Português (nativo) · Inglês: C1 (certificado EF SET) · Espanhol (intermediário, B1–B2) · Francês (básico)

Formação e certificações

- FIAP — Tecnólogo em Jogos Digitais (2020–2022)
- UNIFAEL — Pós-graduação em Marketing
- EF SET English C1 (2025) · Google Analytics 4 (2025) · HubSpot Marketing (2025) · Google UX Design (em andamento)